게임 그래픽 레퍼런스 문서

1. **의뢰 게시판**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 직사각형, 지도이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 게시판의 판 부분 예시 이미지를 나타낸다. * 테두리는 나무로 진한 갈색의 나무로 이뤄져 있으며 사각형 모양이다. * 테두리 안쪽은 연한 갈색의 판으로 이뤄져 있다. |
| 2번 | * 의뢰 게시판이라는 글자가 적힐 플랜카드 형태의 예시 이미지이다. |
| 3번 | * 의뢰지의 재질 및 의뢰지에 꽂힐 압정의 디자인 예시 이미지이다. * 압정은 의뢰지 예시 이미지의 검정 점 부분이다. * 의뢰지는 낡은 양피지 느낌을 가지고 있다. * 난이도에 따른 테두리 효과는 종이 테두리를 따라 빛나는 형식이다. |

1. **포션 제조**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 버튼을 누르면 나오는 디스펜서 형식의 모습을 띄고 있다. * 통부분은 나무로 이뤄져 있으며 안의 모습이 보이지 않는다. * 통부분의 상단에는 재료의 이미지가 붙어있고 중단에 “?” 아이콘이 있다. |
| 2번 | * 도구함은 작은 캐비닛에 사용할 도구들이 들어있는 느낌을 준다. * 도구함안을 클릭하여 하나씩 꺼내는 느낌을 가진다. |
| 3번 | * 무쇠솥으로 플레이어의 포션이 만들어지는 모습을 보여준다. * 30도정도 기울어져 있어 안에 내용물이 살짝 보인다. * 디스펜서에서 재료가 스프라이트로 떨어질 예정 * 떨어지면서 퐁당하는 이펙트가 들어갈 예정이다. |

1. **상점**

|  |
| --- |
| 예시 이미지 |
| 자연 식품, 푸드그룹, 훌 푸드, 현지 음식이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. |
| 설명 |
| * 각 아이템들이 바구니 안에 들어 있는 느낌을 준다. |
| * 바구니마다 해당 아이템에 대한 이미지가 붙어있는 형식이다. |

1. ***행상인***

|  |
| --- |
| 예시 이미지 |
|  |
| 설명 |
| * 행상인은 양쪽으로 문을 여는 형식의 캐리어를 들고 다닌다. |
| * 각 칸마다 아이템이 있어 플레이어가 아이템을 누르고 구매하는 형식이다. |