게임 그래픽 레퍼런스 문서

* 해당 그래픽은 3D작업물

1. **의뢰 게시판**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 직사각형, 지도이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 게시판의 판 부분 예시 이미지를 나타낸다. * 테두리는 나무로 진한 갈색의 나무로 이뤄져 있으며 사각형 모양이다. * 테두리 안쪽은 연한 갈색의 판으로 이뤄져 있다. |
| 2번 | * 의뢰 게시판이라는 글자가 적힐 플랜카드 형태의 예시 이미지이다. |
| 3번 | * 의뢰지의 재질 및 의뢰지에 꽂힐 압정의 디자인 예시 이미지이다. * 압정은 의뢰지 예시 이미지의 검정 점 부분이다. * 의뢰지는 낡은 양피지 느낌을 가지고 있다. * 난이도에 따른 테두리 효과는 종이 테두리를 따라 빛나는 형식이다. |

1. **포션 제조**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 버튼을 누르면 나오는 디스펜서 형식의 모습을 띄고 있다. * 통부분은 나무로 이뤄져 있으며 안의 모습이 보이지 않는다. * 통부분의 상단에는 재료의 이미지가 붙어있고 중단에 “?” 아이콘이 있다. |
| 2번 | * 도구함은 작은 캐비닛에 사용할 도구들이 들어있는 느낌을 준다. * 도구함안을 클릭하여 하나씩 꺼내는 느낌을 가진다. |
| 3번 | * 무쇠솥으로 플레이어의 포션이 만들어지는 모습을 보여준다. * 30도정도 기울어져 있어 안에 내용물이 살짝 보인다. * 디스펜서에서 재료가 스프라이트로 떨어질 예정 * 떨어지면서 퐁당하는 이펙트가 들어갈 예정이다. |

1. **상점**

|  |
| --- |
| 예시 이미지 |
| 자연 식품, 푸드그룹, 훌 푸드, 현지 음식이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. |
| 설명 |
| * 각 아이템들이 바구니 안에 들어 있는 느낌을 준다. |
| * 바구니마다 해당 아이템에 대한 이미지가 붙어있는 형식이다. |

**포션 레시피, 재료 레퍼런스**

* **해당 그래픽은 2D로 사용될 예정**

1. **하급 상처약**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **포션 예시 이미지** | **설명** | |
|  | 허브와 물을 섞어서 만든 포션이다.  동그란 유리병으로 구성되어 있다.  안에는 초록색 액체의 모습을 띈다.  병의 겉면에는 초록 “+”스티커가 붙어있다. | |
| **포션 등급** | **1** | |
| **재료 예시 이미지** | **재료 설명** | |
|  | **재료 이름** | 허브 |
| **재료 비율** | 1 |
| **설명** | 잎파리가 많은 풀모양을 띈다.  잎파리의 모양은 길죽한 형태이다. |
|  | **재료 이름** | 물 |
| **재료 비율** | 2 |
| **설명** | 주로 재료들을 희석시키는데 사용된다.  물방울 이미지로 표현된다. |

1. **하급 마나 회복약**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **포션 예시 이미지** | **설명** | |
|  | 마법사들이 주로 사용하는 회복약이다.  파란색물이 병에 담겨있는 형태를 가진다. | |
| **포션 등급** | **1** | |
| **재료 예시 이미지** | **재료 설명** | |
|  | **재료 이름** | 마나석 |
| **재료 비율** | 1 |
| **설명** | 몬스터를 잡으면 나오는 재료이다.  결정체의 모습을 가지고 있으며  파란색을 띈다. |
| 유리이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | **재료 이름** | 물 |
| **재료 비율** | 3 |
| **설명** | 주로 재료들을 희석시키는데 사용된다.  물방울 이미지로 표현된다. |

1. **하급 몬스터 기피제**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **포션 예시 이미지** | **설명** | |
|  | 던전을 돌아다니면서 몬스터를 쫓아내는 기운을 가진  물약이다.  노란색 액체로 이뤄져 있으며 해당 등급의 포션으로는  소형 몬스터들만 쫓아 낼 수 있다. | |
| **포션 등급** | **1** | |
| **재료 예시 이미지** | **재료 설명** | |
|  | **재료 이름** | *퇴치 가루?* |
| **재료 비율** | 2 |
| **설명** | 몬스터가 싫어하는 재료이다. |
| 유리이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | **재료 이름** | 물 |
| **재료 비율** | 4 |
| **설명** | 주로 재료들을 희석시키는데 사용된다.  물방울 이미지로 표현된다. |

**UI그래픽 레퍼런스**

* **해당 작업물은 2D로 작업예정**
* **모든 Text는 일반 텍스트로 들어갈 예정**

1. **기본 패널 배경이미지**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * UI들중 배경 패널이 있는 부분에 들어갈 이미지의 예시를 나타낸다. * 아웃라인이 살짝 있는 판 느낌을 주는 컨셉이다. |
| 2번 | * 판 안에 들어갈 디자인 및 색깔을 나타내는 이미지이다. * 바깥 아웃라인 말고 예시 이미지처럼 * 색감은 양피지 같은 약간 누런 계열의 색감을 가지고 있는다. |

1. **버튼 및 제목 UI**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 도표이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 버튼은 초록색의 카툰풍 느낌을 주는 버튼이다. * 예시처럼 입체감을 약간 주면서 바깥에 아웃라인이 존재한다. |
| 2번 | * 패널의 색보다는 진한 황토색 계열의 칸을 가지고 있는 형식이다. * 예시 이미지의 모습처럼 모서리가 둥근 칸을 가지고 있는다. |

1. **게이지 UI**

|  |  |
| --- | --- |
| 예시 이미지 | |
| 텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진  AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다. | |
| 설명 | |
| 1번 | * 게시판의 판 부분 예시 이미지를 나타낸다. * 테두리는 나무로 진한 갈색의 나무로 이뤄져 있으며 사각형 모양이다. * 테두리 안쪽은 연한 갈색의 판으로 이뤄져 있다. |